

九州大学マス・フォア・インダストリ研究所共同利用・研究集会
数理的生成手法によるCGとデジタルファブリケーション

IMI Workshop of the Joint Research Projects in Kyushu University
Computer Graphics and Digital Fabrication in Mathematical Aspects

日時：2021年1月29日（金）10:00–16:00

場所：Zoomによるオンライン開催

Date: January 29 (Fri), 2021 10am to 4pm in Japan

Place: Online via Zoom

<https://sites.google.com/view/weaving2020>

10:00–10:10 ご挨拶 Opening Remarks

10:10–11:00 巴山竜来 Tatsuki Hayama (専修大学 Senshu University)

織物組織の数理と実装 Mathematics of Weaving and Implementation

11:10–11:40 古舘健 Ken Furudate

Quasicrystal / コードオリエンテッドな織物の可能性 The Possibilities of Code-Oriented Textile

11:40–13:30 休憩 Lunch Break

13:30–14:00 堂園翔矢 Shoya Dozono (Qosmo)

TBA

14:10–15:00 笥康明 Yasuaki Kakehi (東京大学 University of Tokyo)

中丸啓 Satoshi Nakamaru (ZOZO Research)

素材駆動フィジカルインタフェース Material-Driven Physical Interfaces

15:10–16:00 大垣真二 Shinji Ogaki (ZOZO Research)

布の可視化技術 Technique for Visualizing Clothes

組織委員 Organizers: 石井豊 Yutaka Ishii (九州大学 Kyushu University) / 大垣真二 Shinji Ogaki (ZOZO Research) / 鍛冶静雄 Shizuo Kaji (九州大学 Kyushu University) / 巴山竜来 Tatsuki Hayama (専修大学 Senshu University)